

Fiche outil de travail du sol

Boisselet – lame mécanique

Outils adaptable sur
Zone travaillée
Type d'outil
Palpeur
Système d'effacement
Radial / parallélogramme

Tracteur enjambeur et chenillard
Sous le rang
Outil à lame
Non
Mécanique
Radial



Caractéristiques

Profondeur de travail	3 à 10 cm
Vitesse d'avancement conseillée	3 à 5 km/h
Longueur de la lame	300, 350, 400, 450 ou 500 mm
Respect des souches	★★★★☆
Efficacité	★★★★☆
Prix indicatif	950 € la paire

INFOS PRATIQUES

- ❖ Les lames mécaniques peuvent aussi être utilisées derrière un premier outil intercept. Le but étant d'obtenir une meilleure qualité de désherbage en allant travailler la zone située autour des pieds.
- ❖ Ces lames mécaniques peuvent être adaptées :
 - ❖ Soit directement sur un premier outil (exemple du modèle « Pack Vintage » Boisselet).
 - ❖ Soit sur une gogue carrée montée directement sur une perche.
- ❖ Diamètre de la tige : 25 mm.
- ❖ Tige proposée avec ou sans déport.



- ❖ Outil efficace en entretien sur sol déjà travaillé
- ❖ Simplicité de réglage
- ❖ Désherbage efficace autour des ceps
- ❖ Casse de jeunes brins évitée grâce à l'absence de palpeur

- ❖ Nécessite de travailler sur un sol déjà ameubli
- ❖ Outil moins efficace dans un sol fortement envahi
- ❖ Risque de blessure au niveau de la base des pieds si mauvais réglages





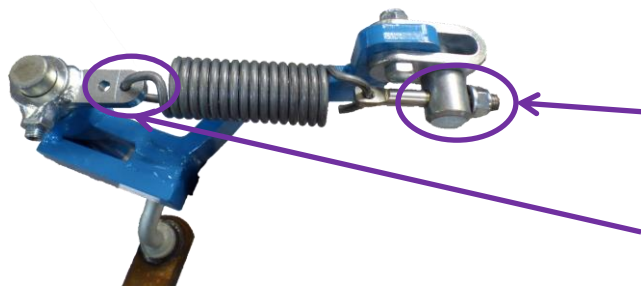
RÉGLAGES

Boisselet – lame mécanique



Vis de réglage de la **tension du ressort** responsable de la pression exercée sur le cep lors de l'effacement. A ajuster en fonction de la dureté du sol et de la solidité des pieds.

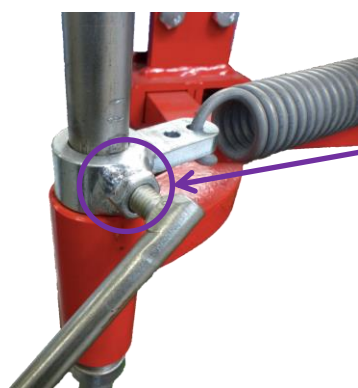
La **tension du ressort** peut également être modifiée en attachant le ressort dans l'une des deux encoches prévues à cet effet.



Vue de dessus



Réglage de la profondeur de la lame. Dévisser ces deux vis pour faire varier la profondeur de travail de la lame.



Vue latérale



Vue latérale



Les lames sont montées sur un support cranté. Régler les lames à la perpendiculaire du rang lorsqu'elles sont en position de travail. L'inclinaison des lames est fixe.

